程式類別

- ☐ 動作　☐ 射擊
- ☐ 神話　☐ 科幻
- ☐ 冒險　☑ 文字
- ☐ 組合　☐ 創造
- ☐ 運動　☐ 技藝
- ☑ 智慧　☐ 教育
- ☐ 應用　☐ 其它

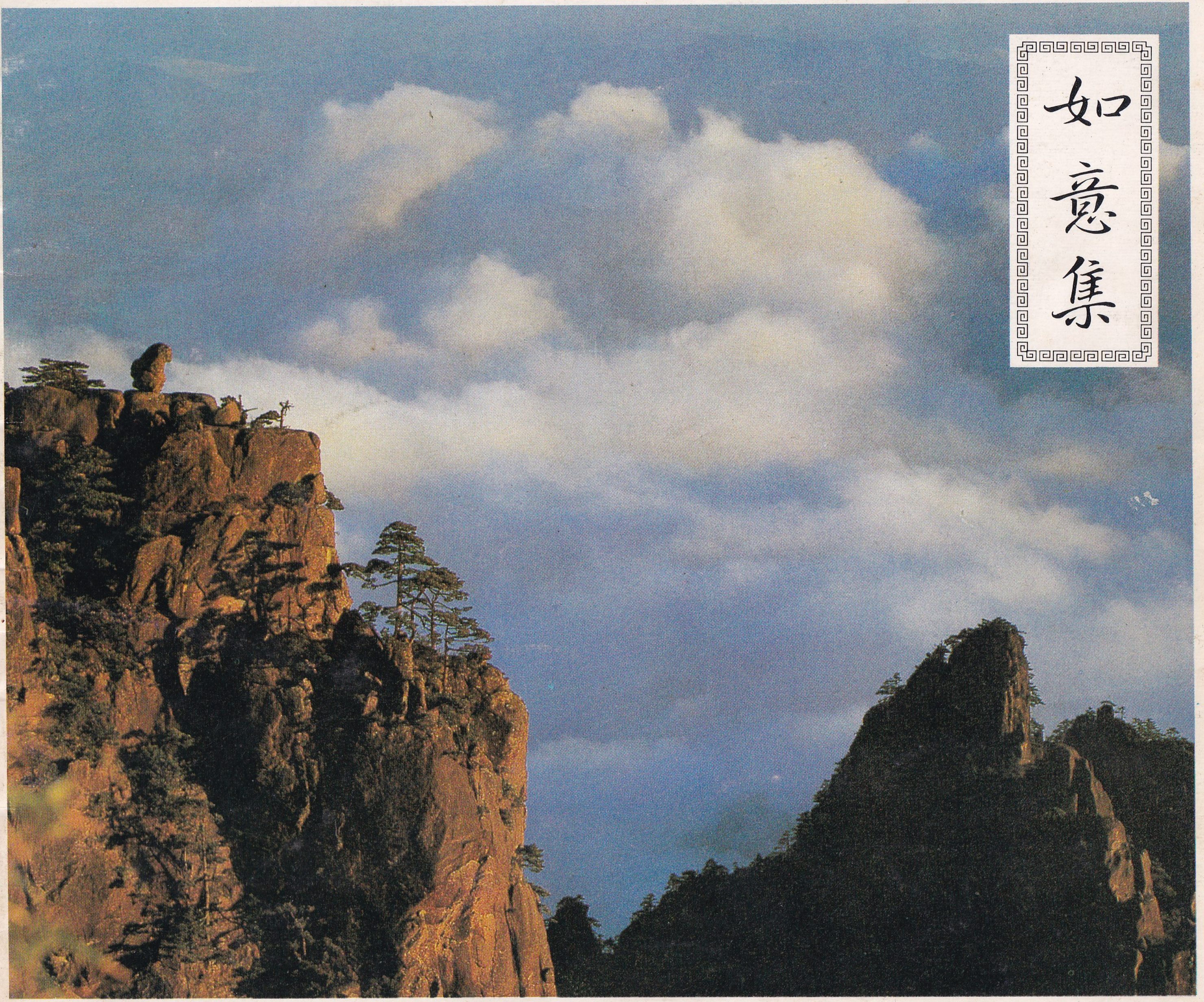
APPLE Ⅱ

- ☐ 64K ☑ 48K
- ☐ ONE JOYSTICK
- ☐ TWO JOYSTICK
- ☑ KEYBOARD

如意集

BEST
DATA

如意集



如 意 集

一､遊戲簡介

電腦遊戲在近幾年內風靡了全國，初期如小精靈、小蜜蜂等，到最近的一些智慧型遊戲像創世紀Ⅲ、陽犬號等都受到玩家的喜好。除了傳統的搖桿動作型電腦遊戲外，近年來流行的文字遊戲，即利用圖形和文字的輸入造成變化極大的一種思考智慧型的冒險遊戲，在遊戲市場上亦佔有相當的比例。此類耗費腦力的文字遊戲出現，可謂一種電腦遊戲境界的提昇。但甚為可惜的是，由於中文字庫及輸入等電腦硬體上的限制，至目前為止，國內的玩家們尚無緣見識到此類中文文字的冒險遊戲。

本公司鑑於英文的文字遊戲充斥市面，玩家們往往為窺究謎底而廢寢忘食，但最後却因文化背景及文字因素的限制，不得不宣告失敗，望磁片而興歎者不計其數，然最合宜本地文化背景的電腦遊戲仍付諸闕如，為響應愛好文字冒險遊戲的玩家，及因文字隔閡而從未接觸到此類型遊戲的玩者，我們特地精心撰寫此一實驗性質的中文文字遊戲—如意集。

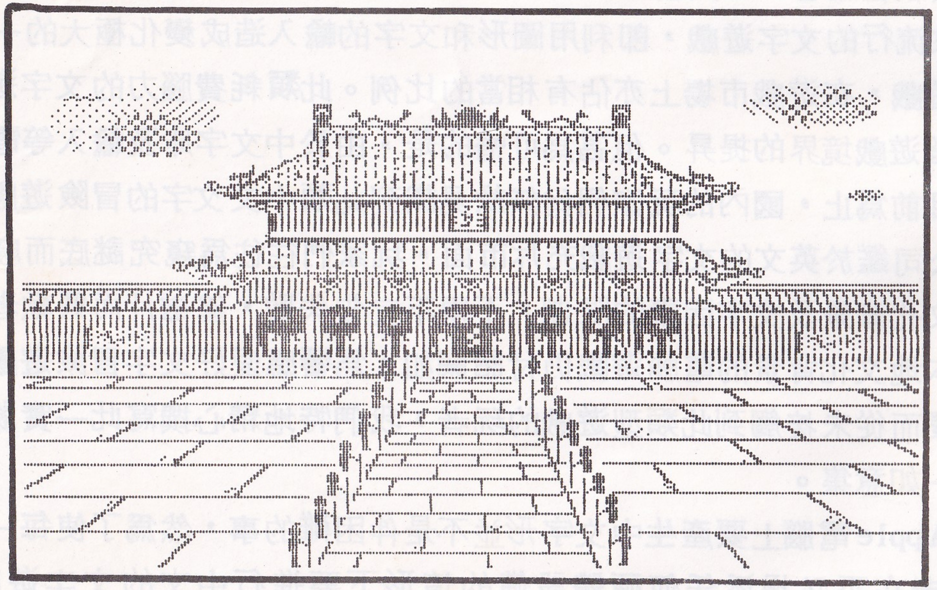
在Apple電腦上要產生中文字形並不是件困難的事，然為了使每一位Apple電腦的使用者在不必增添任何硬體設備的情形下要進行中文的文字遊戲便利費苦心，因此在遊戲的格局上，僅以特定的英文字母鍵來找表某個中文指令，其他的意思盡量以圖面來表示，玩者必須根據畫面上的顯示來下達最適當的中文指令，當然在冒險遊戲的前提下，我們對於遊戲所做安排的並不是最恰當的，我們衷心的希望您給予本公司指教，告訴我們本程式的優點和缺點，做為我的再次撰寫此類遊戲的參考。

二、遊戲基本配備：

1. Apple Ⅱ PLUS 或 Apple Ⅱe 最少具 48K 的主機記憶容量。

2. 磁碟機一部。

3. 綠色或彩色監視器。



三、進入遊戲：

將如意集程式磁片置入磁碟機中，打開主機電源開關，隔一會兒您便可以看到且聽到抬頭畫頁和音樂，壓下任何一個按鍵即可進入遊戲，這時請注意，如果您的電腦具有大小寫的功能，必需處於大寫的狀態

遊戲一開始，

景像，給予電腦

一幅與此指令相關

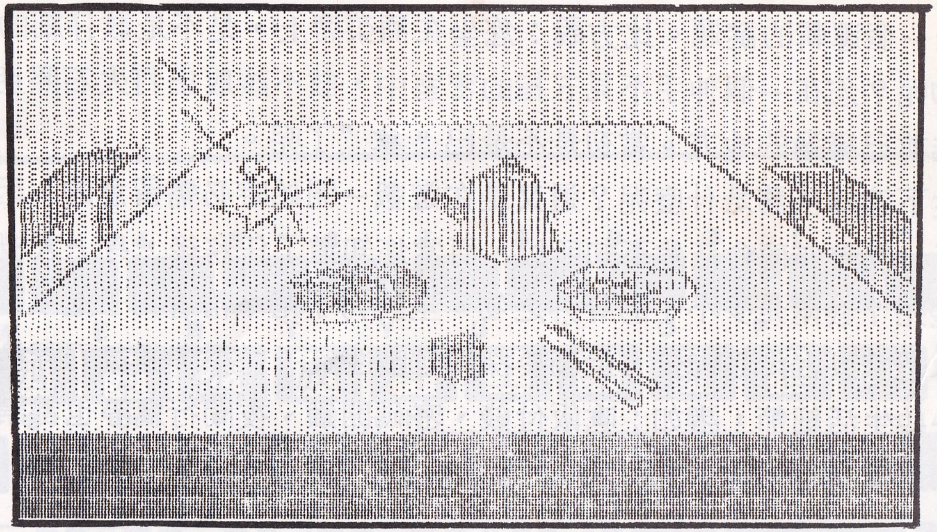
行下去，玩者必

圖，從那裏開始

四、遊戲說明：

如意集是一

會兒您便可以看到且
注意，如果您的電腦



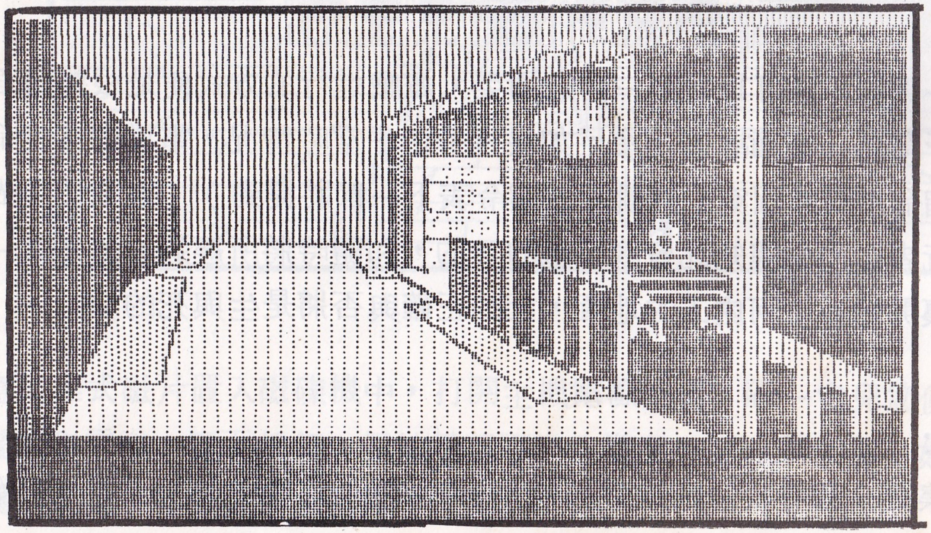
遊戲一開始，您可以看到一席的酒菜，遊戲進行的方式便是根據畫面上所呈現的景像，給予電腦一個適當的指令，如果指令合乎當時情況，電腦即接受命令而呈現另一幅與此指令相關的圖案（鍵盤上的指令表下一節將提到）。遊戲便是依循此模式進行下去，玩者必須先確知此冒險遊戲的目的，和隨時將所經過的路線做一簡單的路線圖，從那裏開始並往何處去的地圖，圖的正確與否將是生與死的分野。

四遊戲說明：

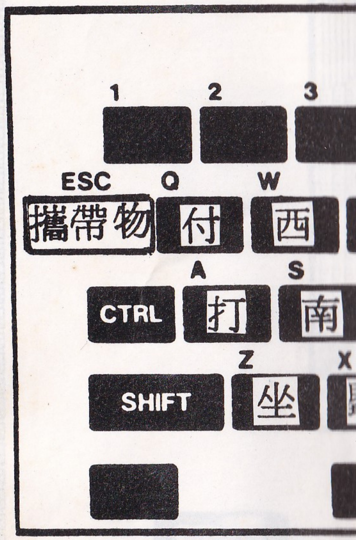
如意集是一個尋寶的探險遊戲，玩者必須經由各種實際的狀況，巧妙的運用各條

件以解決一個邏輯的謎題。比方說：您坐在酒菜席上，是不是該仔細的瞧清楚酒菜桌上有何物呢？您在一個伸手不見五指的密室中，該不該取出打火石照明，而打火石却是放在先前已經過的地方。當初是不是已“拿”了呢。

幫主下達的任務是什麼呢？這又是在遊戲一開始時必需留意的，因爲只要玩者疏忽錯失了一個動作便會茫然不知所以，而當您知道了任務後，身上大概需要攜帶的物品有那些呢？銀兩是少不了的身外之物。至於刀子呢？帶着刀子進城去是否不太妥當，雖然本遊戲以古代爲背景，但屬於探險遊戲性質，並不準備舞刀弄槍。至於日常生活上的一些生活細節，諸如：吃飯付錢、密碼開鎖、夜間行竊等也都請玩者一一注意到，否則只有一遍一遍的重玩了。



五、鍵盤指令表



遊戲進行過程

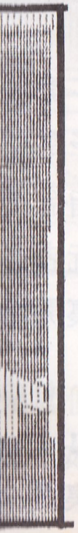
，便可以表示點火

此請勿將某個字拘

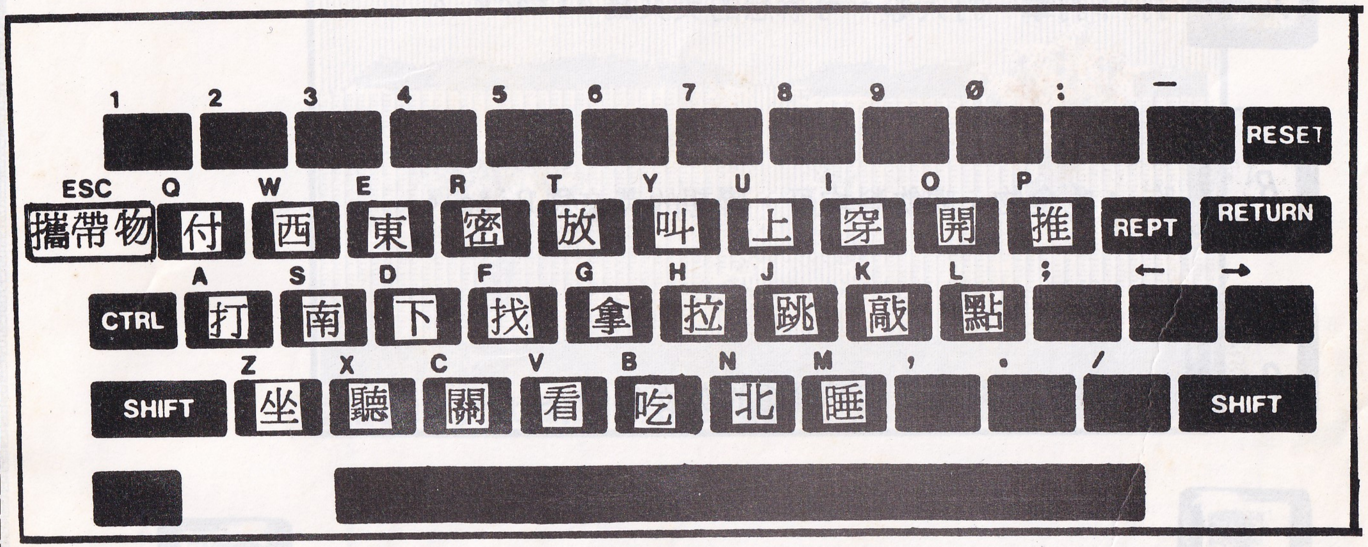
的定義是依身體的

日的瞧清楚酒菜桌
照明，而打火石却

因爲只要玩者疏
大概需要攜帶的物
減去是否不太妥當
手槍。至於日常生
部請玩者一一注意



五鍵盤指令表



BEST DATA

遊戲進行過程中，每個指令均可能會有一個或一個以上的意義代表。例如“點”，便可以表示點火、點菜、點燈等意思，而“睡”，又可包含睡覺或休息的意思，因此請勿將某個字拘泥在一個固定的意思之上。而必須特別注意的是，在此遊戲中方向的定義是依身體的前、後、左、右爲北、南、西、東而非依指南針的方位來定義。

A 打 ：打擊、打人等，可聯想的英文爲Attack 。

B 吃 ：吃食物、喝飲料均可，聯想的英文爲Bite 。

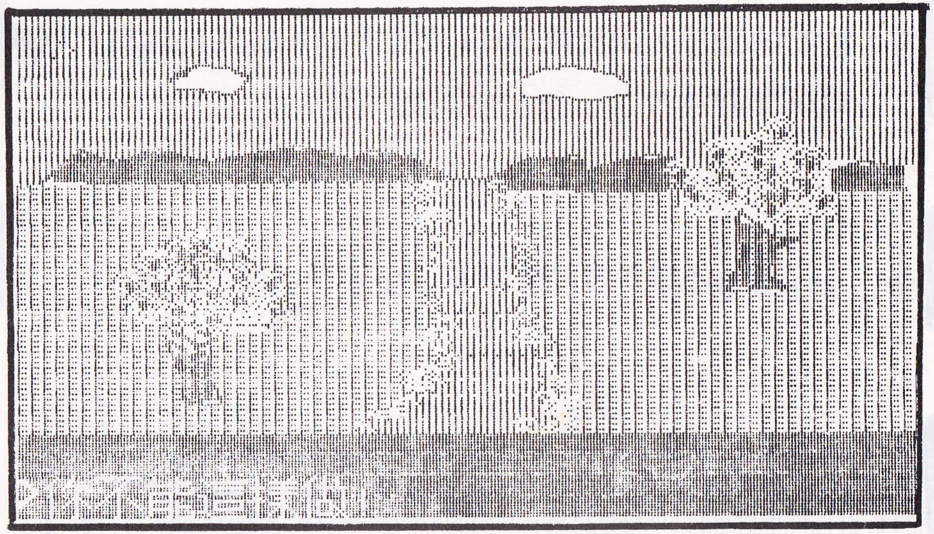
C 關 ：關門、關箱子，可聯想的英文爲Close 。

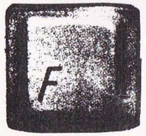
D 下 ：跳下、爬過下方，可聯想的英文爲Down 。

E 東 ：往東方走卽右邊走，可聯想的英文爲East 。

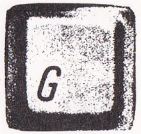
F 找 ：

G 拿 ：

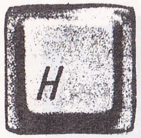




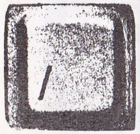
找 ：翻動找尋，可聯想的英文爲Find 。



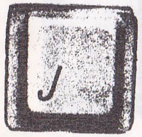
拿 ：將物品拿到手上或帶在身上，可聯想的英文爲Get 。



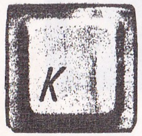
拉：拉動的意思，由於拉 Pull 和推 Push 的英文均為 P 開頭，為分配字鍵，特將拉配於 H。



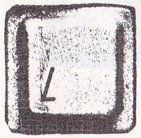
穿：穿上衣物。



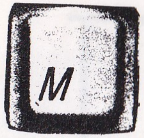
跳：往上跳或跳過障礙，可聯想的英文為 Jump。



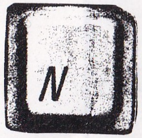
敲：敲擊物品使其發聲或破裂，可聯想的英文為Knock。



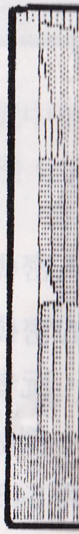
點：點菸、點火、點燈、可聯想的英文為Light。



睡：



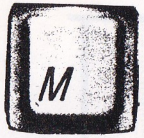
北：



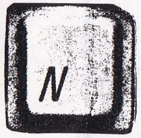
為P開頭，為分配字鍵，特

nock 。

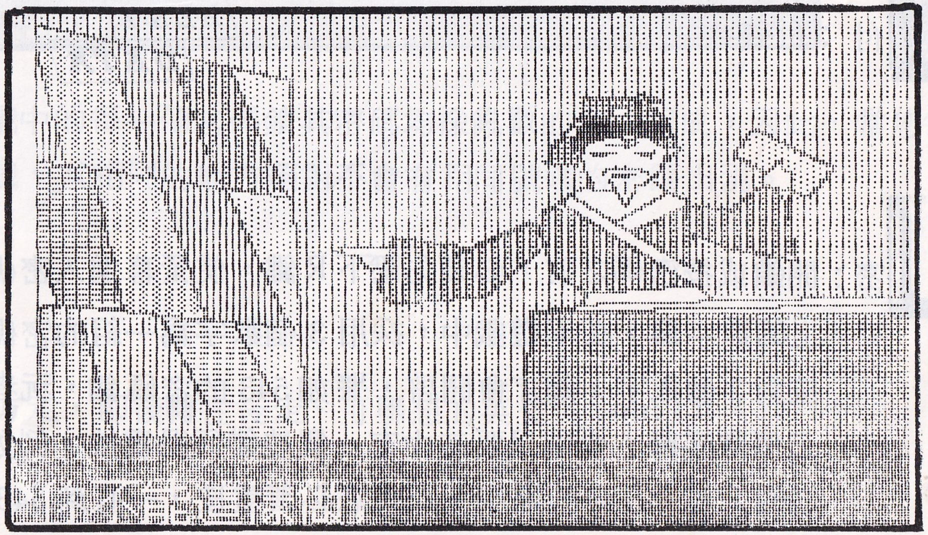
。

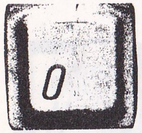


睡：睡覺或休息。

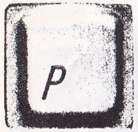


北 ：往北方走即往前方走，可聯想的英文為North 。

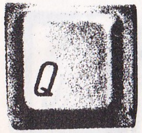




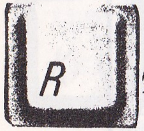
開 ：開門或開箱子，可聯想的英文爲Open 。



推 ：推動固定的物品離開原來的位置，可聯想的英文爲Push 。



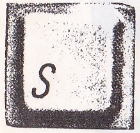
付 ：付錢。



密：開鎖或按密碼之前，必須先壓下R鍵，使螢幕進入密碼的狀態，然後按鍵盤上的數字鍵。在本遊戲中，採用3個數字爲一組的密碼鎖，玩者必需要連續按對3個數字，鎖才會開啓，譬如543的密碼鎖，玩者一定要連續按對543三個數字鍵，否則只要其中有一個按錯便得重按，例如您按542，由於第3位的2是不正確的數字，因此您必須重按，一直到543連續被按下，此密碼鎖方能開啓。

在本遊

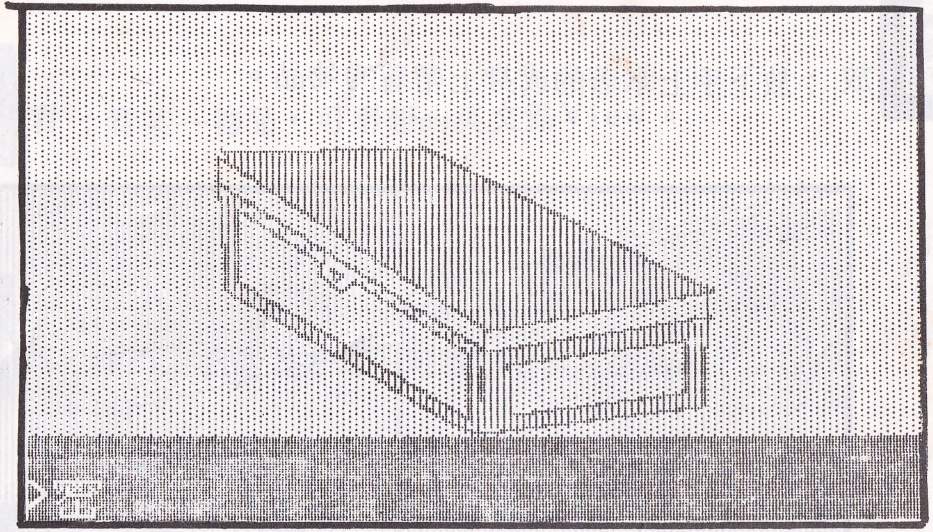
重玩遊



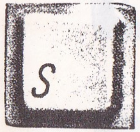
南 ：往南

爲Push。

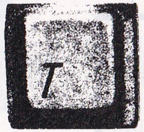
入密碼的狀態，然後按鍵盤
的密碼鎖，玩者必需要連續
，玩者一定要連續按對543
，例如您按542， 由於第3
到543連續被按下，此密碼



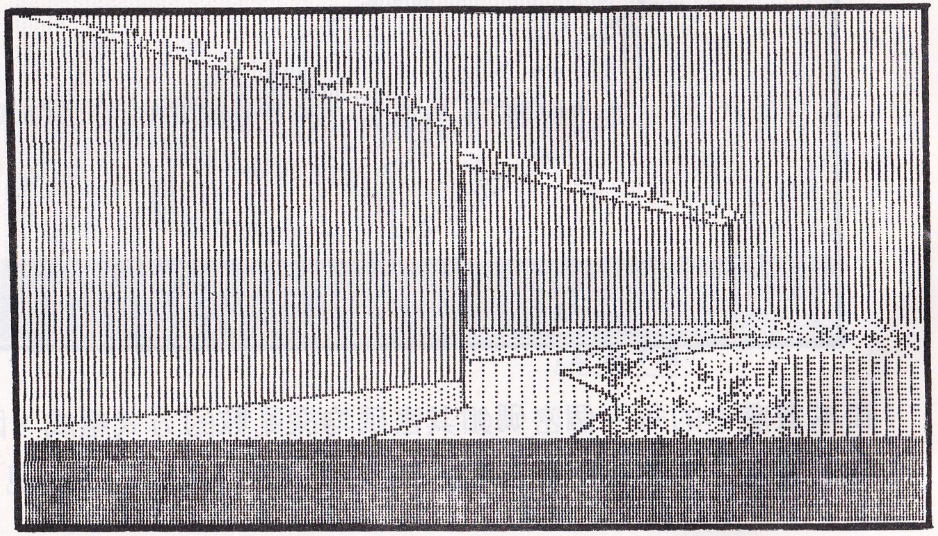
在本遊戲中的每一個密碼鎖其密碼均採亂數的方式組成，因此，當您每一遍重玩遊戲，其相同的地方絕對不會有相同號碼的密碼出現。

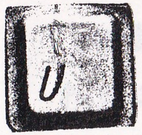


南 ：往南方走，即後轉往後走，可聯想的英文爲Sourth 。



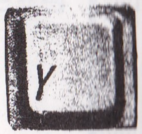
放：放下手上拿著的或身上帶着的物品。

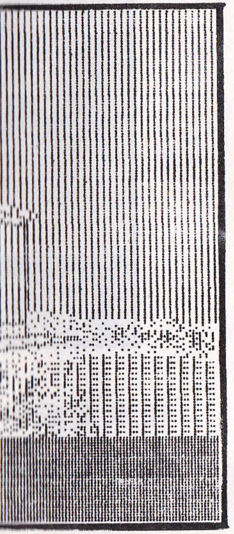


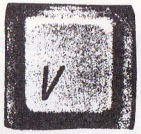


上：爬高或站起來，可聯想的英文爲 Up。

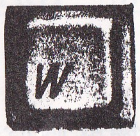
西



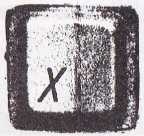




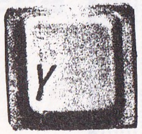
看 ：看某一物品，可聯想的英文為View 。



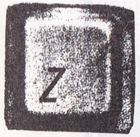
西：往西走即往左方走，可聯想的英文為West 。



聽：用耳朵注意聽四面八方的聲音。

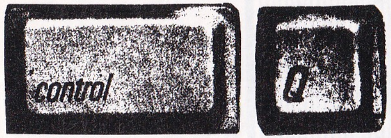


叫 ：叫人、叫喊。可聯想的英文字為Yell 。

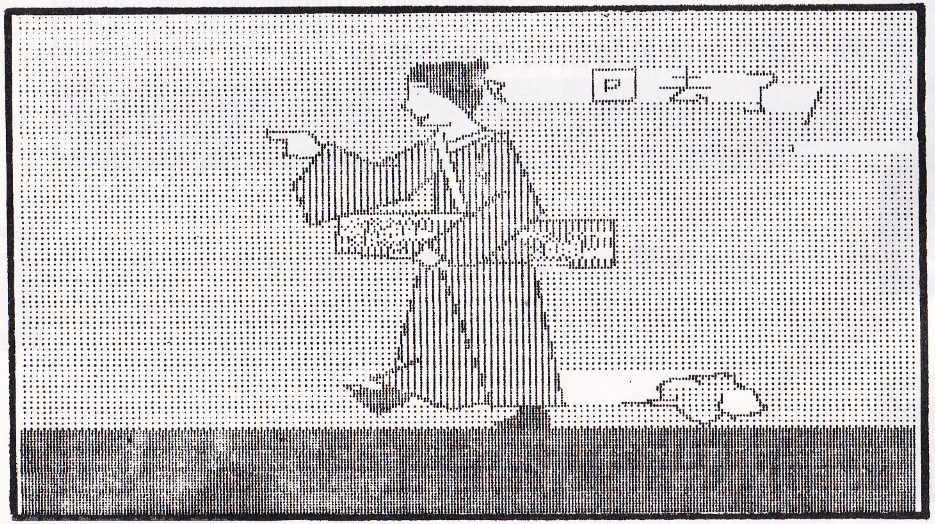


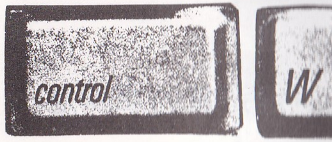
坐 ：坐下。

ESC 鍵：檢視身上所攜帶的物品。



CTRL — Q 鍵：回到家裏重新出門。在遊戲進行的過程中，若是受傷或過於勞累或是買了太多無用的物品，這時壓下任何按鍵均無效應，則只好壓下 CTRL — Q 鍵重回家中休息，然後再度出門。

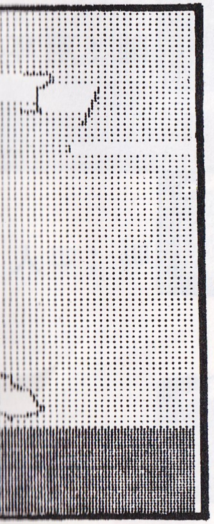


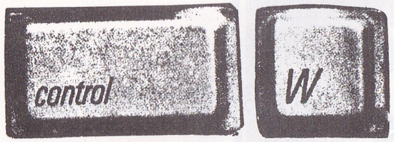


CTRL — W鍵：把

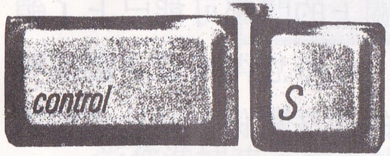
CTRL — S 鍵：

中，若是受傷或過於勞累
可按鍵均無效應，則只好
然後再度出門。





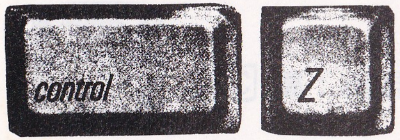
CTRL －W鍵：把目前遊戲進行的狀況紀錄到磁片上，以待下回繼續進行未完的遊戲。在本遊戲中請善用 CTRL －W鍵，如此可隨時將遊戲紀錄下來，（這時請將防寫保護標籤撕開），否則一不小心，必須回去休息，前功便儘棄。



CTRL －S 鍵：聲音開關，壓一次可關掉聲音，再壓第二次便又可將聲音開啓。
便又可將聲音開啓。

注意：

在按密碼前，聲音開關必須是在開着的狀態，否則將無法使用密碼。



CTRL－Z鍵：可存回上一次紀錄到磁片上未完成的遊戲，以便於遊戲的繼續進行。

六遊戲提示：

遊戲一開始，您正坐在家中，這時幫主給了您一個任務，要您到皇宮找尋一張寶藏圖，在您出發之前得到保險箱中拿一些必需品。保險箱、關上的門都可能已上了鎖，您必需按下R鍵進入密碼的狀態，螢幕上顯示出“密”字，此時您得按數字鍵找尋出三位數字的密碼，此三位數字一組的密碼前後之間有先後的順序關係，要是您按對了號碼，可聽到“嗶”一聲，否則悄然無聲，要從新來過，當您連續按對了密碼鎖的三位數字，又可聽到較為輕脆的響聲，螢幕上的“密”字消失，然後再給予電腦“開”的指令便可將箱子或門打開，請注意，當您處於“密”的狀態下，除了按對三個位數的密碼外，任何指令均不會有任何反應產生。

注意，當您處於“密”的狀態下，除了按對三個位數的密碼外，任何指令均不會有任何反應產生。

當您進城時，

要節外生枝去做一

遊戲。在螢幕上顯

一Q鍵回家休息。

在您找到了皇

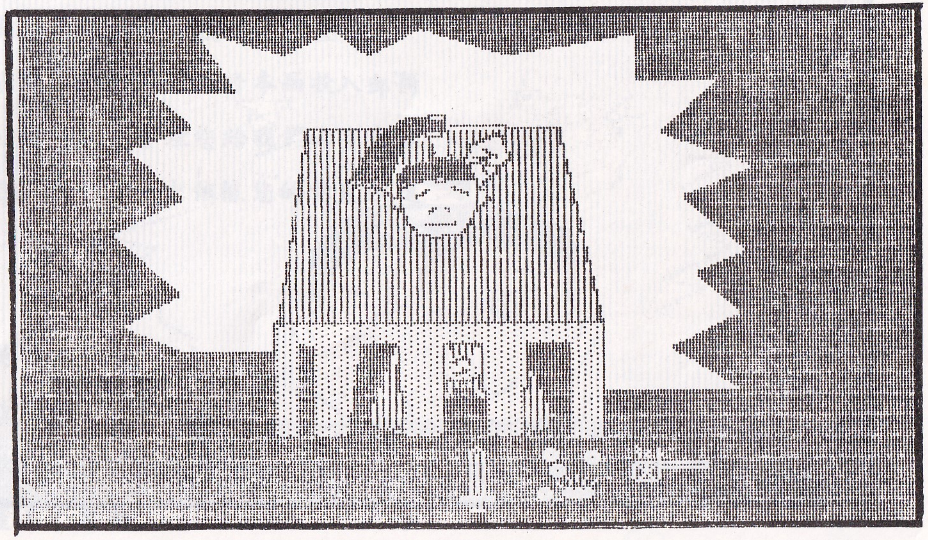
展開行動，在皇宮

來大批衛士將您綑

以便於遊戲的繼續進

要您到皇宮找尋一張寶
上的門都可能已上了鎖
此時您得按數字鍵找尋
順序關係，要是您按對
您連續按對了密碼鎖的
，然後再給予電腦“開
態下，除了按對三個位

碼外，任何指令均不會



當您進城時，得去找一位連絡人，他會給予您一些提示，然後儘速完成使命，不要節外生枝去做一些額外的事情，否則將會延誤時間，甚至必須回家休息，從頭開始遊戲。在螢幕上顯現出一個人昏頭轉向的模樣時，按任何指令均無效，只能按 CTRL 一 Q 鍵回家休息。

在您找到了皇宮，請等一會兒，因爲白天是無法進宮行竊的，只有等到夜間方可展開行動，在皇宮內的行動尤其需要特別注意，因爲稍不小心，弄壞了物品，將會召來大批衞士將您繩之以法。

七後　語：

如意集這中文文字遊戲乃為一試驗性質的遊戲程式，我們花了幾個月的時間研究程式的結構和畫面的處理方式，至於內容和圖案在相形之下也就顯得較為簡略了，無論如何，我們都竭誠的希望您給予我們來信，告訴我們如意集的優點和缺點。

提供您的寶貴意見，做為我們再度設計此類遊戲的參考，因為大家的迴響是我們在嘗試另一設計創作過程中的最佳鼓勵。

精訊
廣角 資訊 Best Data Information Co.

1985．4．17．

感謝您購買精訊資

請詳細填寫下

中，本公司將

見，並在以後

之。

您所購買的是：

□ 中文說明書

□ 套裝軟體（

□ 其他產品（

1. 價格： □合理

2. 包裝： □精美

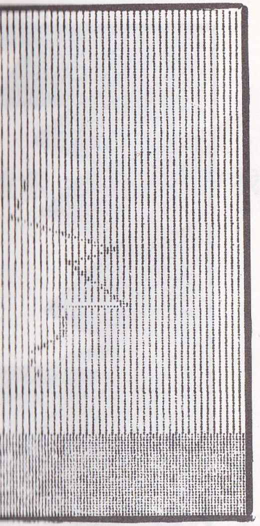
3. 內容： □明白

4. 本產品引起您購

□圖形 □音效

□經銷商推薦

5. 您認為還有那些



，我們花了幾個月的時間研究
之下也就顯得較為簡略了，無
如意集的優點和缺點。
參考，因為大家的迴響是我們

Data Information Co.
985. 4. 17.

感謝您購買精訊資訊出品的優良資訊產品！

請詳細填寫下列資料，並將本函投入郵筒中，本公司將慎重整理您給我們的寶貴意見，並在以後的產品中依據您的意見改進之。

您所購買的是：

☐ 中文說明書（編號或名稱：　　　　）

☐ 套裝軟體（編號或名稱：　　　　）

☐ 其他產品（名稱：　　　　）

1. 價格：☐合理　☐尚可　☐難接受

2. 包裝：☐精美　☐普通　☐有待加強

3. 內容：☐明白　☐尚可　☐不明瞭

4. 本產品引起您購買意念的由來：

☐圖形　☐音效　☐結構　☐好奇

☐經銷商推薦　☐有中文說明書

5. 您認為還有那些程式需要中文說明書：

6. 意見：

姓　　名：　　　　　電　話：

住　　址：

郵遞區號：

102

台北市重慶北路一段22號六樓

李永進 收

廣告回信
臺灣北區郵政管理局登記證
北台字第 1466 號

姓名：

地址：

電話：

精訊
廣角 資訊有限公司
台北市重慶北路一段22號六樓（慶福大樓六樓）
電　話：5114012·5713657

BEST DATA

創世紀Ⅲ

Mondain和Minax 留下的一個後代在邪惡中長大、壯大，但他是人，是怪物，還是惡魔。

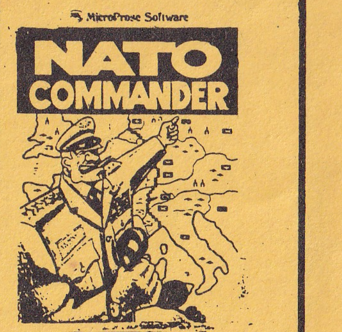
M019 —單行本—

鷹式戰鬥機

F－15戰鬥機是全世界最複雜的作戰飛機，當您坐在價值美金兩千萬元的機艙內，面對着敵機時，該如何控制此戰鬥機呢？

F－15 這個程式中含有與眞實F－15 戰鬥機內完全相同的儀表與作戰功能，您想接受F－15 高度飛行技巧的挑戰嗎？

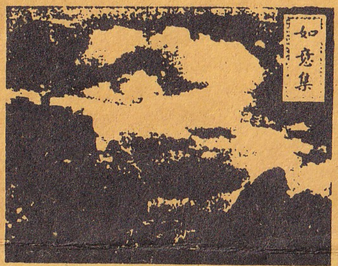
M037 ～套裝・單行本～



北約防衛戰

您是北大西洋公約組織的4星上將，為防衛歐洲大陸而運籌維幄，這是一個眞實的作戰模擬，您可以隨時指揮移動步兵、武器、直昇機、戰鬥機，甚至核子武器。到歐洲戰場上，與對手決一死戰。

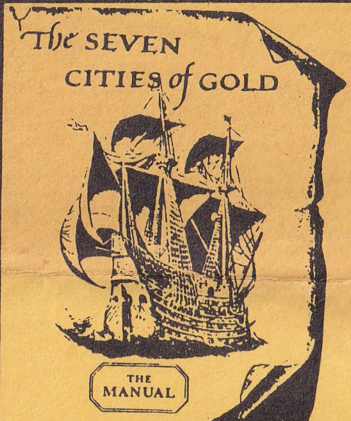
M038 ～套裝・單行本～



如 意 集

你玩過英文的文字遊戲吧！對它的圖形之多內容變化奇特感到着迷吧！精訊資訊特為您撰寫第一個實驗性中文文字遊戲。您該試試看，並告訴我們改進方向，以利推動中文遊戲的水平。

～～套 裝～～



七座金城

16 世紀的西班牙是個海上霸權國家，本遊戲便是以16 世紀為背景，集海上貿易，探險及佔領殖民地為一體的動作遊戲。

M031 —單行本—

免 漢 卡

倉頡輸入進階

免漢卡倉頡輸入進階，只要您擁有本套裝程式，在毋需添加漢卡或修改硬體設施的情況下，即可練習倉頡輸入法。

—套 裝—

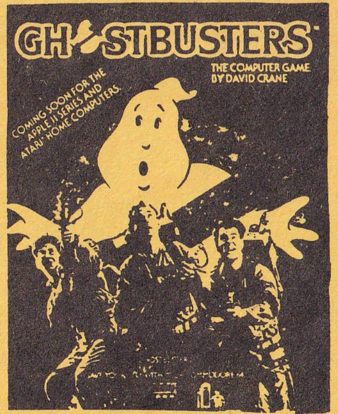
中華民國74年四月 精訊資訊製作

精　訊

組合式音樂枱

歡迎您進入一個嶄新的作曲世界，您可以利用本程式來演奏您的傑作，控制節拍及音響，更可配合魔音卡將電腦音樂發揮到極致。

M030 —單行本—



魔鬼剋星

您看過魔鬼剋星的電影嗎？不管您是否看過，本遊戲均可帶領您進入瘋狂的鬧鬼紐約街上，進行抓鬼的行動，為拯救人類而奮鬥。

M034 —套裝・單行本—

模擬飛行Ⅱ

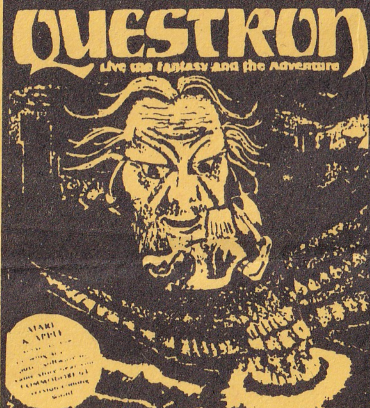
飛行不再是飛行員的專利，只要模擬飛行Ⅱ，飛行天際不再是虛的夢，它將給你一個幾乎眞實的間，70多個機場，自由控制各種行功能及天候和空戰狀況，這是個完美的程式，完美的挑戰。

M029 —單行本—

單飛駕駛

單飛駕駛是一個極為刺激的眞實狀況模擬飛行，它可以使你駕駛電腦裏的飛機飛行於華盛頓，科羅拉多及坎薩斯三個區域的二十多個機場。

M036 —套裝・單行本—



魔界神兵

怪獸肆虐的魔界，邪惡的巫師Mantor，Questron 正在呼喚著你，為苦難中的世界消滅邪惡，一但你成功你將擁有一切。

M035 —套裝・單行本—